

DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTE

**44º JUEGOS DEPORTIVOS EN EDAD
ESCOLAR DE ARAGÓN**

**NORMATIVA TÉCNICA ESPECÍFICA
2026/2027**

FEDERACIÓN DE: GIMNASIA

DEPORTE/ESPECIALIDAD: ARTÍSTICA



Contenido

1.- CATEGORÍAS CONVOCADAS Y EDADES	
1.1.- Categorías:	
1.2.- Inscripción en categoría superior:	
2.- NIVELES DE COMPETICIÓN.....	
3.- INSCRIPCIÓN Y TRAMITACIÓN DE DOCUMENTACIÓN	
3.1.- Plazos de Inscripción.....	
3.2.- Tramitación de la documentación:	
4.- DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR EN LAS COMPETICIONES	
5.- DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.....	
6.- CALENDARIO.....	
7.-INSCRIPCIÓN DE PARTICIPANTES EN LAS DISTINTAS FASES:	
7.1.- Altas de nuevas personas deportistas y bajas.....	
7.2.- Cuota participación	
7.3.- Arbitrajes.....	
8.- CANALES DE INFORMACIÓN	
8.1.- Dirección General de Deporte	
8.2.- Federación Aragonesa	
9.- SEGURO DEPORTIVO	
10.- SISTEMA DE COMPETICIÓN Y REGLAMENTO TÉCNICO	
10.1.- Desarrollo normativo específico del deporte	
10.2.- Características específicas:	
10.2.1.- Número máximo y mínimo de deportistas por equipo	
10.2.2.- Deportistas sexo contrario	
10.2.3.- Cambio de equipo	
10.3.- Criterios para la selección y participación de deportistas en los Campeonatos de España (CESA) convocados por el consejo Superior de Deporte	



1.- CATEGORÍAS CONVOCADAS Y EDADES

1.1.- Categorías:

En razón a su edad los participantes pertenecerán a las siguientes categorías y niveles:
(las que convoque según cada federación)

CATEGORÍA JDEE	CATEGORÍA SEGÚN FEDERACIÓN ESPAÑOLA	MASC.	FEM.	MIXTO (desglose Pto. 10.3.5)	FECHA NAC.	Añadir año de nacimiento en caso permitir inscripción en categoría superior	NIVEL
JUVENIL	JUVENIL	X	X		2009-10	11	A-B-C
CADETE	CADETE	X	X		2011-12	13	A-B-C
INFANTIL	INFANTIL	X	X		2013-14	15	A-B-C
ALEVÍN	ALEVÍN	X	X		2015-16	17	A-B-C
BENJAMÍN	BENJAMÍN	X	X		2017-18		A-B-C
INICIACIÓN		X	X		2019-20		B
PREINICIACIÓN					2020		B

División de categorías

Podrá proponerse por parte de la Federación correspondiente dividir una Categoría cuando el número de equipos previstos para inscribirse en esa categoría así lo aconseje, para de esta manera facilitar una competición lo más equilibrada posible. La subcategoría llevará delante del nombre el prefijo PRE y estará integrada por las personas deportistas de primer año de la categoría de referencia (Ejemplo: Preinfantil para los nacidos en 2013).

1.2.- Inscripción en categoría superior:

SI Podrá autorizarse la inscripción de deportistas de segundo año en la categoría inmediata superior, salvo en categoría Iniciación y preiniciación que no podrá incorporarse nacidos con posterioridad a 2020.



La tramitación de la Licencia Deportiva Escolar por la entidad participante implicará la autorización del padre, madre o tutor, y facultará la participación de la persona deportista en la categoría inmediata superior.

2.- NIVELES DE COMPETICIÓN

Existirá nivel de competición A, B, C

Excepto en la categoría Iniciación y Preiniciación, que serán únicamente nivel "B".

2.1.- Competición Zaragoza. A – B- C

3.- INSCRIPCIÓN Y TRAMITACIÓN DE DOCUMENTACIÓN

3.1.- Plazos de Inscripción

La inscripción y tramitación de la documentación será:

Fecha de apertura de inscripción	1-SEPTIEMBRE 2026
Fecha de cierre de inscripción	31-ENERO-2027

La inscripción debe realizarse con la foto actualizada de la persona deportista. La licencia impresa constará sellada por la Entidad, que se hace responsable, junto con el delegado de la veracidad de los datos.

- Para la inscripción, cada equipo deberá contar obligatoriamente con un adulto (mayor de edad), con Licencia de Entrenador/a y si este fuese menor de edad deberá contar además con la figura de una persona Delegada mayor de edad, siendo este optativo en el resto de los casos.
- Para poder obtener la licencia como entrenador, será necesario que los interesados tengan validada su titulación deportiva en la Escuela Aragonesa del Deporte.

El número máximo de equipos en los que puede estar un entrenador/a como titular, propuesto por la Federación Aragonesa, es: indefinido

Para participar en la presente edición de los Juegos Deportivos en Edad Escolar, las

entidades deberán presentar declaración responsable de que disponen de la certificación negativa del Registro Central de delincuentes sexuales correspondiente a todo su personal que tiene contacto habitual con menores, y que no ha sido condenado por ninguno de los delitos explicitados en el artículo 57 de la Ley Orgánica 8/2021, de 4 de junio, de protección integral a la infancia y a la adolescencia frente a la violencia. Esta declaración responsable se firmará electrónicamente desde la aplicación informática de gestión de Juegos Escolares por las entidades deportivas participantes, exclusivamente a partir del 1 de septiembre de 2026.

3.2.- Tramitación de la documentación:

La tramitación de la documentación para participar en los Juegos Deportivos en Edad Escolar de Aragón, se realizará necesariamente, por vía telemática. Para poder realizar la tramitación de equipos y participantes es necesario su acceso a través del tramitador online de la aplicación de Juegos Deportivos en Edad Escolar:

<https://deporteescolar.aragon.es/es/nuevo-tramitador-on-line/id/338>

4.- DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR EN LAS COMPETICIONES

En todas las categorías y niveles se presentará, obligatoriamente, al equipo arbitral/jueces o juezas de la competición, los siguientes documentos:

- Licencia Deportiva Escolar en vigor, de todos los participantes junto con el listado de inscripción.

Se presentará a la Federación antes de 15 días de la competición, la siguiente documentación:

- *Hoja de inscripción de deportistas por Club*

5.- DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

5.1 Jornadas y horarios.

Las pruebas se realizarán en sábados y/o domingos, según el calendario, en horario de 8:30 a 21:30 horas, pudiendo convocarse desde el viernes a las 16:00 en el caso de que fuera necesario con autorización correspondiente.

La organización del campeonato obliga a que los mismos jueces juzguen toda una categoría, lo que nos obliga a realizar el evento con una duración concentrada a lo largo de un fin de semana. Para dar cabida a todos los participantes nos vemos obligadas a

incorporar la jornada del viernes tarde.

La convocatoria de horarios se comunicará a los clubes/entidades por correo electrónico u ordinario, al menos con 10 días de antelación.

En el caso de que compitan equipos de diferentes localidades, los encuentros se realizarán a partir de las 10.00 horas para facilitar el desplazamiento y el transporte colectivo.

6.- CALENDARIO

El calendario de fechas se encuentra adjunto en Anexo I.

La Federación Aragonesa, comunicará todas las convocatorias de las distintas fases y demás información relativa al Desarrollo de los Juegos Deportivos en Edad Escolar de Aragón mediante la publicación en su página web, con un periodo mínimo de antelación de 10 días a la celebración de cada fase.

7.- INSCRIPCIÓN DE PARTICIPANTES EN LAS DISTINTAS FASES:

Al objeto de garantizar un correcto desarrollo técnico de las distintas fases de desarrollo de los Juegos Deportivos en Edad escolar de Aragón, las entidades participantes deberán comunicar a la Federación Aragonesa, mediante correo electrónico (email:federacion@aragongym.com) el número de participantes en cada una de las fases con un periodo mínimo de antelación de 10 días. La inscripción irá acompañada por el justificante de pago. La ausencia de comunicación por parte de cualquier entidad impedirá la participación en dicha fase de deportistas de esa entidad.

7.1.- Altas de nuevas personas deportistas y bajas.

El plazo de alta de nuevas personas deportistas que no estuvieran previamente inscritas en esta especialidad deportiva en la presente temporada, una vez finalizado el plazo de inscripción, es:

-Nivel A: abierto durante todo el curso

-Para los niveles B y C el plazo permanecerá abierto durante todo el curso

7.2.- Cuota participación

No consideramos necesario incluir una cuota de participación en nuestra modalidad.

7.3.- Arbitraje

El arbitraje de las competiciones reguladas en esta normativa será designado por el Comité de Árbitros de la Federación Aragonesa de Gimnasia y será realizado por jueces adscritos a dicho Comité.

Para la fase provincial y el Campeonato de Aragón de Gimnasia Artística Masculina y Femenina, podrán ser designados jueces de Nivel I o de Nivel II de la correspondiente disciplina, de acuerdo con los criterios establecidos por la Federación Aragonesa de Gimnasia.

Se adjunta como anexo II el acta de la asamblea en la que se acuerdan los importes de los arbitrajes aprobados por la Federación.

8.- CANALES DE INFORMACIÓN

8.1.- Dirección General de Deporte

La Dirección General de Deporte, informará de todo lo relacionado con la competición de los Juegos Deportivos en Edad Escolar a través de la página web:

<http://deporteescolar.aragon.es>

Las Oficinas de la Dirección General de Deporte, para todo lo relacionado con los JUEGOS DEPORTIVOS EN EDAD ESCOLAR permanecerán abiertas excepto días festivos, en el siguiente horario de mañanas de lunes a viernes de 9 a 14 horas.

(La atención en horario de tarde, queda supeditada a confirmación telefónica previa)

Para cualquier duda o aclaración pueden mandar un correo a: deporteescolar@aragon.es

8.2.- Federación Aragonesa

La Federación Aragonesa, informará de lo relacionado con la competición de los Juegos Deportivos en Edad Escolar a la Dirección General de Deporte y a través de su página web, mediante un apartado de Juegos Escolares:

Enlace web: www.aragongym.com

Coordinador juegos escolares: ANA ORDÓÑEZ FERRER

Email contacto: direcciontecnica.g.artistica.fag@gmail.com

Teléfono contacto: 615180377

Las Federaciones deberán publicar y actualizar los resultados y clasificaciones en la sección habilitada en su web para juegos escolares para su consulta por los interesados y público en general.

9.- SEGURO DEPORTIVO

- **COBERTURA:** El seguro cubre las lesiones deportivas producidas con motivo del desarrollo de los Juegos Deportivos en Edad Escolar, que engloba la competición de Juegos Escolares y los Campeonatos de España organizados por el Consejo Superior de Deportes para selecciones autonómicas (CESA). La aseguradora no atenderá cualquier otro accidente sea deportivo o no. La cobertura del seguro abarca desde la fecha de tramitación de la documentación hasta el 31 de agosto de la temporada en curso.
- **TRAMITACIÓN:** Se realizará desde la aplicación informática de gestión de Juegos Escolares por las entidades deportivas participantes. El pago podrá realizarse de forma telemática a través de la aplicación o a través del modelo 481 (para su validación se deberá remitir sellado por la entidad bancaria a la dirección deporteescolar@aragon.es)

El protocolo de actuación, el parte de accidente y la relación de centros concertados pueden descargarse de la página web: <http://deporteescolar.aragon.es>

IMPORTANTE: Para el inicio de cualquier expediente de lesiones, será imprescindible el envío a la compañía aseguradora (autorizaciones.federaciones@fiatc.es) la siguiente documentación:

- Parte de accidente, debidamente cumplimentado y sellado por la entidad deportiva
- Informe médico correspondiente

Cualquier atención realizada por centros no concertados, serán por cuenta del interesado.

10.- SISTEMA DE COMPETICIÓN Y REGLAMENTO TÉCNICO

Todos los gimnastas de las categorías A, B y C participarán en la fase provincial de Zaragoza debido a que no existen otras instalaciones ya sea en Huesca o Teruel. Pasarán solo a la fase Autonómica los gimnastas de categoría A.

Tiempo aproximado 1 minuto - Hay que hacer paso lateral y tocar la barra con el cuerpo							NOTA D
VALOR DIFICULTAD	0'5/0,7/0,9/1,1	1	1	0,5	0'5	0'5/0'8	4-4,9
BARRA		Intento de pino (el pie debe elevarse 10 cms) ó voltereta adel/atrás (se permite agarrarse y parada)	Galope + Salto extendido	½ giro en pasé + medio giro sobre dos pies en relevé	Balanza 90º mantener 2" (se permiten variaciones)	Salida Libre Salidas con apoyo de manos 0'5 Salidas sin apoyo de manos 0'8	
Altura 1m	Entrada libre 0,5 Entrada código 0,7 si A 0,9 si B 1,1 si C						
Tiempo aprox. 1 minuto							
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos - Para tener bonificación deben estar hechos los obligatorios Giro Split Lateral Pino a 30º Remontado						

Alevín Barra de Equilibrio



Tiempo aproximado 1 minuto - hay que hacer paso lateral y tocar la barra con el cuerpo

VALOR DIFICULTAD	0'5/0,7/0,9/1,1	1	1	0,5	1	0'5/0'8	NOTA D 4,5/5,4
Altura 1m Tiempo aprox. 1 minuto	Entrada libre 0,5 Entrada código 0,7 si A 0,9 si B 1,1 si C	Pino a 10º	2 saltos libres	½ giro en pasé + ½ giro en pasé	Voltereta adelante/atrás (pueden agarrarse a la barra y pausa)	Salida Libre Salidas con apoyo de manos 0'5 Salidas sin apoyo de manos 0'8	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos - Para tener bonificación deben estar hechos los obligatorios Giro 360º Zancada o split Voltereta adelante sin pausa- Llegada libre Lateral Remontado						



VALOR DIFICULTAD	0'5/0,7/0,9/1,1	0'5	1	1	1	Salida 0'3/0'9	NOTA D 4,3/5,5
Altura 1,20	Entrada libre 0,5 Entrada código 0,7 si A 0,9 si B 1,1 si C	Pino a 10º	Serie FIG	Giro 360º	Paloma/Remontado ó Voltereta adelante/atrás (pueden agarrarse a la barra)	Con apoyo de manos 0'3 Sin apoyo de manos: 0,5 si A 0,7 si B 0,9 si C	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos Salto con giro o Galope con medio giro Zancada con cambio Lateral Flic-Flac Remontado/Paloma						

[illegible]

Juvenil Barra de Equilibrio



Tiempo aproximado 1,10 minuto - hay que hacer paso lateral y tocar la barra con el cuerpo

VALOR DIFICULTAD	0'5/0,7/0,9/1,1	0'5	1	0,5	1	1	Salida 0'3/0'9	NOTA D 4,8 - 6
Altura 1,20	Entrada libre 0,5 Entrada código 0,7 si A 0,9 si B 1,1 si C	Pino	Serie FIG	Giro 360º	Paloma ó Remontado	Lateral	Con apoyo de manos: 0'3 Sin apoyo de manos: 0,5 si A 0,7 si B 0,9 si C	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos Salto con giro o Galope con medio giro Zancada con cambio Flic-flac 1 ó 2 piernas Mortal atrás Tic-Tac							

Iniciación Salto

Caballo a 1 metro. Salto a caballo poniendo manos y salto extendido, o rondada o paloma desde el caballo

Benjamín Salto

Caballo a 1 metro. Pueden realizar Paloma o Rondada que tendrán el mismo valor.

Si se hacen con trampolín - 5 pts

Si se hace con - 3ptos.

Si las gimnastas no pueden pasar el caballo pueden hacer un salto al caballo y:

Salto en extensión al suelo - 1 pto

Pino en el caballo a recepción en colchoneta - 3

Rondada desde caballo a recepción en colchoneta - 3

EN ESTOS CASOS LA EJECUCIÓN PARTE DE 5 PUNTOS

Alevín Salto

Caballo a 1,10 y el valor de los saltos igual que en Benjamín
--

Infantil Salto

Caballo a 1,10	valor de los saltos igual que en Benjamín
	Paloma y Rondada - 2 puntos con MT y 4 con trampolín
	Rondada con ½ giro - 3 puntos con MT y 5 con trampolín

Cadete Salto

Salto libre - Los entrenadores presentan los saltos y se decide qué valoración tendrá
--

Caballo a 1,25	Paloma y Rondada - 2 puntos con MT y 4 con trampolín
	Rondada con ½ giro - 3 puntos con MT y 5 con trampolín
	Rondada con 1 giro - 4 puntos con MT y 6 con trampolín
	Yamasita - 3,5 puntos con MT y 5,5 con trampolín
	Tsukahara - 6 puntos con MT y 8 con trampolín

Juvenil Salto

Salto libre - Los entrenadores presentan los saltos y se decide qué valoración tendrá
--

Caballo a 1,25	Paloma y Rondada - 2 puntos con MT y 4 con trampolín
	Rondada con ½ giro - 3 puntos con MT y 5 con trampolín
	Rondada con 1 giro - 4 puntos con MT y 6 con trampolín
	Yamasita - 3,5 puntos con MT y 5,5 con trampolín
	Tsukahara - 6 puntos con MT y 8 con trampolín

BENJAMÍN SUELO

Tiempo máximo 1 minuto - Serie gimnástica FIG: 2 elementos de danza partiendo de 1 pierna, uno de ellos con 180º de apertura

VALOR DIFICULTAD	1,5	0,5	1,5	1	NOTA D 4,5
	Serie gimnástica FIG	½ giro en pasé	Rondada + Salto extendido + voltereta atrás	Lateral con medio giro + pino voltereta (Orden libre)	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos - Para tener bonificación deben estar hechos los obligatorios Salto libre B: Carpa 1/2 giro, Zancada con cambio, Split con medio giro Giro 360º en passé Rondada + Salto extendido + 4ª Remontado o Paloma desde una pierna Mortal adelante				

ALEVÍN SUELO

Tiempo máximo 1 minuto - Serie gimnástica FIG: 2 elementos de danza partiendo de 1 pierna, uno de ellos con 180º de apertura

VALOR DIFICULTAD	1,5	0,5	1,5	1	0,5	NOTA D 5
	Serie gimnástica FIG	Giro en pasé	Rondada + Salto extendido + 4ª	Paloma de elasticidad o de repulsión + Lateral	Remontado ó Tic-Tac 0,8 Puente a levantarse 0,5	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos - Para tener bonificación deben estar hechos los obligatorios Saltos libre B Flic-Flac Rondada + Salto extendido + 5ª (se pueden doblar codos) Paloma de repulsión Mortal adelante					



Tiempo máximo 1,10 minuto - Serie gimnástica FIG: 2 elementos de danza partiendo de 1 pierna, uno de ellos con 180º de apertura

VALOR	1	0,5	1,5	1	0,5	0,5	NOTA D 5
	Serie gimnástica FIG	Elemento de Danza distinto a los anteriores	Serie acrobática adelante	Serie acrobática atrás	Giro 360º en passé	Remontado ó Tic-Tac ó Paloma de elasticidad ó Quinta	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos Elementos valor B, acrobáticos o gimnásticos Lateral sin manos FlicFlac y/o mortal atrás Mortal adelante						

Tiempo máximo 1,10 minuto - Serie gimnástica FIG: 2 elementos de danza partiendo de 1 pierna, uno de ellos con 180º de apertura

VALOR	1	0,5	1,5	1	0,5	0,5	NOTA D
DIFICULTAD							5
	Serie gimnástica FIG	Elemento de Danza distinto a los anteriores	Serie acrobática adelante	Serie acrobática atrás	Giro 360º en passé	Remontado ó Tic-Tac ó Paloma de elasticidad ó Quinta	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos Elementos valor B acrobáticos o gimnásticos Lateral sin manos FlicFlac y/o mortal atrás Mortal adelante						

JUVENIL SUELO

Tiempo máximo 1,10 minuto - Serie gimnástica FIG: 2 elementos de danza partiendo de 1 pierna, uno de ellos con 180º de apertura

VALOR DIFICULTAD	1	0,5	1,5	1	0,5	0,5	NOTA D 5
	Serie gimnástica FIG	Elemento de Danza distinto a los anteriores	Serie acrobática adelante	Serie acrobática atrás	Giro 360º en passé	Remontado ó Tic-Tac ó Paloma de elasticidad ó Quinta	
	Bonificaciones: Valor 0'5 puntos Elementos valor B acrobáticos o gimnásticos Lateral sin manos FlicFlac y/o mortal atrás Mortal adelante						

Elementos danza A:

Zancada
 Split
 Carpa
 Cigüeña
 Salto extendido con giro
 Galope

Elementos danza B:

Zancada con cambio
 Zancada con medio giro
 Galope con giro 360º
 Carpa con 1/2 giro
 Split con 1/2 giro

Elementos danza C:

Zancada con giro
 Zancada con cambio con 1/2 giro
 Salto extendido con 2 giros
 Carpa con giro

MODALIDAD MASCULINA

SUELO

INICIACIÓN-BENJAMÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Voltereta saltada. Voltereta lenta de piernas estiradas a quedar sentado con brazos arriba 2 seg Bonificaciones a continuación	• Sapo 2 seg 0.5
2	Puente 2 seg bloqueo boca arriba 2seg 1/2 giro bloqueo boca abajo seg ½ giro boca arriba 2seg Sentarse con brazos arriba Plancha facial 2seg 1/g plancha dorsal 2 seg Recoger a cuclillas salto y clavar	• Ángulo 2 seg
3	Vela saltar y clavar Marcar el pino Voltereta adelante	• Voltereta atrás 0.5 • Pino 1seg más voltereta 0.5
4	Lateral + lateral	• Rondada salto 0,5 • Mortal adelante 1pt

ARCOS

INICIACIÓN-BENJAMÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 ARCOS	Lanzamiento Lanzamiento	
2 ARCOS	Lanzamiento Pase y lanzamiento de la pierna de atrás Sacar la pierna para salir	
3 SETA	Marcar caminando las cuatro posiciones 2 seg	
4	½ molino y caminar hasta posición inicial	• ¾ de molino 0,5 • 1 molino 2 pts

ANILLAS

INICIACIÓN-BENJAMÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Desde suspensión marcar la L Bolita Bocadillo Vela 2 seg	• Mantener apoyo 5 seg lo sube y lo baja el entrenador 0,5 • En ángulo 1pt
2	Toma de vuelo Un vuelo delante	
3	Dos vuelo	
4	Un vuelo delante y salida por detrás	• Mortal 1pt • Clavar 1 pt



SALTO

INICIACIÓN-BENJAMÍN

Altura 1mt con minitramp

OPCIONES	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 PUNTOS	SALTO ARRIBA	• Clavar 1PT
3 PUNTOS	VOLTERETA SOBRE CABALLO	• Clavar 1PT
4 PUNTOS	RONDADA O PALOMA	• Clavar 1PT
	Si hace dos saltos (paloma y rondada) se toma la nota del mejor y se bonifica	• Bonifica 2 pt

PARALELAS

INICIACIÓN-BENJAMÍN

1,60MTS CON TACO

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Apoyo a posición X 2 seg sin quitar las manos	• Ángulo 2 seg 1pt
2	Vuelo detrás Vuelo detrás Vuelo detrás Vuelo detrás	
3	Volver a posición X (salida momia iniciación) Deslizar a suspensión (sólo benjamín)	
4	dos vuelos delante y salida por detrás	• Clavar 1 pt

BARRA

INICIACIÓN-BENJAMÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Subirlos al apoyo 2 seg	Enrosque solos 1pt
2	Despegue Despegue Despegue	Volteo 1pt
3	Vuelta por delante controlada	
4	Toma de vuelo Vuelo ad/at Vuelo ad/at Vuelo ad/at Vuelo ad/at salida por detrás	Clavar 1 pt

SUELO

ALEVÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Rondada salto Voltereta atrás se sustituye en caso de bonificación	- Rondada mortal 0,5 - Rondad flic flac 0,5 - Rondada flic flac mortal 1pt
2	Pino voltereta a sentado Ángulo marcar Plancha facial 2seg Medio giro Plancha dorsal 2 seg Recoger rodillas salto arriba	- Pino 2 seg - Mantener el ángulo 2 seg
3	Voltereta atrás Equilibrio 2 seg	Quinta
4	León se sustituye en caso de bonificación	- Paloma 0,5 y/o - Mortal 0,5

ARCOS

ALEVIN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 ARCOS	Lanzamiento Lanzamiento	
2 ARCOS	Pase y lanzamiento de la pierna de atrás Pase y lanzamiento de la pierna de atrás Pase y sacar la pierna para salir	- Falsa tijera 1pt - Salida montando la pierna y media alemana 0.5
3 SETA	Marcar bien la posición inicial	
4 SETA	Molino más saltar medio molinoy caminar hasta posición inicial	- Molino y medio 1pt 2 molino 2 pts 3 molinos 3 pt - Alemana 1pt

ANILLAS

ALEVIN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Desde suspensión marcar la L Bolita Bocadillo Vela 2 seg	- Mantener ángulo en apoyo 2 seg lo sube la entrenadora y baja solo controlado por detrás 0,5 - Si baja por delante 0.5pt
2	Toma de vuelo Un vuelo delante	
3	Dos vuelos delante	- Disloque adelante 0,5 - Disloque atrás 0.5
4	Un vuelo delante salida mortal	- Mortal en plancha 1pt - Clavar 1 pt

SALTO

ALEVÍN

Altura 1,10mt con minitramp (más 0,5 DOBLE TRAMP /1PT TRAMP)

OPCIONES	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 PUNTO	SALTO ARRIBA y rondada desde arriba	Clavar 1PT
2 PUNTOS	VOLTERETA SOBRE CABALLO	Clavar 1PT
4 PUNTOS	RONDADA O PALOMA	Clavar 1PT
	Si hace dos saltos (paloma y rondada) se toma la nota del mejor y se bonifica	Bonifica 2 pt

PARALELAS - ALEVÍN

1,60 MTS CON TRAMPOLÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Apoyo a posición X stalder 2 seg pasar manos atrás Ángulo 2 seg Rebotar piernas	- Dos vuelos y dominación a ángulo 0.5 - Kipe 0,5 - Ángulo 5 seg 0,5
2	Vuelo detrás sobre la horizontal Vuelo detrás sobre la horizontal Vuelo detrás sobre la horizontal	
3	Vuelo detrás sobre 45	
4 Elegir una de las dos opciones	a)Volver a posición X y deslizar a suspensión dos vuelos delante y salida por detrás b) Salida lateral agrupado tras el cuarto vuelo	- Salida lateral extendida sobre los 45°0,5 - Salida de torera1pt - Clavar 1 pt

BARRA

ALEVÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Enrosque	- Kipe 1pt - Dominación 1 pt
2	Despegue Medio Volteo	Volteo
3	Vuelo ad/at Vuelo ad/at	
4	Vuelo ad/at Vuelo ad/at salida por detrás	- Salida de mortal - Clavar 1 pt

SUELO INFANTIL

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 DIAGONAL LATERAL	Rondada salto Voltereta atrás (se sustituye en caso de bonificación) Lateral Pica pica Bajada de voltereta a piernas abiertas Juntar atrás plancha	- Rondada mortal 0,5 - Rondada Mortal en plancha 1pt - Rondad flic flac 0,5 - Rondada flic flac mortal 1pt - sapo/spagat 0,5
2 LATERAL	Medio molino Sentado ángulo 2 seg Plancha ½ giro plancha Flexión rodillas subida a pino y bajar controlado	- molino 0,5 (añadir salto con medio giro a bajar del pino para seguir el ejercicio) - Pino 2 seg, 0,5
3 LATERAL	Voltereta atrás Equilibrio	Quinta en lugar de voltereta atrás 0,5

4 DIAGONAL	Paso a la diagonal Mortal adelante (León si no pueden y penaliza con 1 punto)	• Paloma 0,5 • Flic adelante 0,5 • Paloma león 1pt • Mortal en plancha
---------------	--	---

ARCOS **INFANTIL**

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 ARCOS	Lanzamiento Lanzamiento	• Ruso extendido 0.5
2 ARCOS	Falsa tijera Pase y lanzamiento de la pierna de atrás	• Tijera 0.5 ADEMÁS DE LA FALSA TIJERA • Bonifica la salida montando la pierna y media alemana 0.5
3 SETA	Molino más saltar medio molino y caminar hasta posición inicial	
4 SETA		• Molino y medio 1pt • 2 molino 2 pts • 3 molinos 3 pt • Alemana 1pt

ANILLAS

INFANTIL

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Desde suspensión marcar la L Bolita Bocadillo Vela 2 seg	• Mantener ángulo en apoyo 5 seg lo sube la entrenadora y baja solo controlado por detrás 0,5 • Si baja por delante 0.5pt
2	Toma de vuelo Un vuelo delante	• Dominación y vuelta por delante 1pt
3	Dos vuelos delante	• Disloque adelante 0,5 • Disloque atrás 0.5



4	Un vuelo delante salida mortal	• Mortal en plancha 1pt • Clavar 1 pt
---	--------------------------------	---

SALTO

INFANTIL

Altura 1,20mt con minitramp (más 0,5 DOBLE TRAMP /1PT TRAMP)

OPCIONES	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
2 PUNTOS	PALOMA	• Clavar 1PT
2 PUNTOS	RONDADA	• Clavar 1PT
3 PUNTOS	PALOMA O RONDADA CON MEDIO GIRO	• Clavar 1PT
	Si no hace dos saltos se penaliza 2 pts	

PARALELAS **INFANTIL**

1,70 MTS CON TRAMPOLÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Entrada de braquial Vuelo en braquial por delante/detrás Subida abriendo piernas posición X Stalder 2 seg pasar manos atrás Ángulo 2 seg Rebotar piernas	• Salón 0.5 • Dos vuelos y dominación a ángulo 0.5 • Kipe 0,5
2	Vuelo detrás a 45 Vuelo detrás a 45 Vuelo detrás a 45	• Pino marcado 0.5 • Pino 2 seg 1pt
3	Vuelo detrás sobre 45	
4	Salida lateral extendido sobre 45	• Salida de torera 0.5pt • Clavar 1 pt

BARRA
INFANTIL

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Enrosque	• Kipe 1pt • Dominación 1 pt
2	Despegue Medio Volteo y medio	
3	Vuelo ad/at Vuelo ad cambio a 45 Vuelo ad/at Vuelo ad/cambio a 45	
4	Vuelo Salida de mortal agrupado	• Salida de mortal en plancha • Clavar 1 pt

**SUELO****CADETE Y JUVENIL**

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 DIAGONAL LATERAL	León Mortal adelante Lateral Pica pica Bajada de voltereta a piernas abiertas Juntar atrás plancha	• Paloma 0,5 • Paloma león 1pt • sapo/spagat 0,5
2 LATERAL	Medio molino Sentado ángulo 2 seg Plancha $\frac{1}{2}$ giro plancha Flexión rodillas subida a pino y bajar controlado	• dos molino 1pt • un molino 0,5 • Pino 2 seg, 0,5
3 LATERAL DIAGONAL	Voltereta atrás Equilibrio Mortal adelante	• Quinta en lugar de voltereta atrás 0,5 • Mortal en plancha
4 DIAGONAL	Paso a la diagonal Rondada salto	• Mortal agrupado 0,5/Rondada Mortal en plancha 1pt • Rondad flic flac 0,5/Rondada flic flac mortal 1pt • Pirueta adelante 1pt • Pirueta atrás 1,5pt

ARCOS

CADETE Y JUVENIL

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1 ARCOS	Lanzamiento Lanzamiento	Ruso extendido 0.5
2 ARCOS	Falsa tijera Pase y lanzamiento de la pierna de atrás	- Tijera 0.5 ADEMÁS DE LA FALSA TIJERA - Bonifica la salida montando la pierna y media alemana 0.5
3 SETA	MOLINO Y MEDIO	
4 SETA		2 molino 2 pts 3 molinos 3 pt - Alemana 1pt

ANILLAS

CADETE Y JUVENIL

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Desde suspensión marcar la L Bolita Bocadillo Vela 2 seg	- Mantener ángulo en apoyo 5 seg lo sube la entrenadora y baja solo controlado por detrás 0,5 - Si baja por delante 0.5pt
2	Toma de vuelo Un vuelo delante	Dominación y vuelta por delante 1pt
3	Dos vuelos delante	- Disloque adelante 0,5 - Disloque atrás 0.5
4	Un vuelo delante salida mortal	- Mortal en plancha 0.5 pt - Mortal plancha medio giro 1pt - Clavar 1 pt

SALTO

CADETE Y JUVENIL

Altura 1,30mt con minitramp (más 0,5 DOBLE TRAMP /1PT TRAMP) opcional subir a 1,35

OPCIONES	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
2 PUNTOS	PALOMA	Clavar 1PT
2 PUNTOS	RONDADA	Clavar 1PT
3 PUNTOS	PALOMA O RONDADA CON MEDIO GIRO	Clavar 1PT
4 PUNTOS	Paloma mortal y/o tsukajara	Clavar 1pt
	Si no hace dos saltos se penaliza 2 pts	

PARALELAS

CADETE Y JUVENIL

1,90 MTS CON TRAMPOLÍN

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Entrada de braquial Vuelo en braquial por delante/detrás Subida abriendo piernas posición X Stalder 2 seg pasar manos atrás Ángulo 2 seg Rebotar piernas	- Salón 0.5 - Dos vuelos y dominación a ángulo 0.5 - Kipe 0,5
2	Vuelo detrás a 45 Vuelo detrás a 45 Vuelo detrás a 45	- Pino marcado 0.5 - Pino 2 seg 1pt - Felge a kipe 2pt - Olímpico 1pt
3	Vuelo detrás sobre 45	
4	Salida lateral extendido sobre 45	- Salida de torera 0.5pt - Mortal atrás 1pt - Mortal ad 1pt - Clavar 1 pt

BARRA**CADETE Y JUVENIL**

SECCIÓN	DESARROLLO	BONIFICACIÓN
1	Enrosque	• Kipe 1pt • Dominación 1 pt
2	Despegue Medio Volteo y medio	• Molino 2pts • Boronina Kipe 2pt
3	Vuelo ad/at Vuelo ad cambio Vuelo ad/at Vuelo ad/cambio	
4	Vuelo Salida de mortal agrupado	• Salida de mortal en plancha • Clavar 1 pt

10.2.- Características específicas.

10.2.1.- Número máximo y mínimo de deportistas por equipo

El número máximo y mínimo de deportistas por equipo para cada categoría propuesto por la Federación Aragonesa, es:

Categorías	NIVEL "A"		NIVEL "B"		NIVEL "C"	
	Máximo de deportistas (máximo según acta)	Mínimo de deportistas	Máximo de deportistas (máximo según acta)	Mínimo de deportistas	Máximo de deportistas (máximo según acta)	Mínimo de deportistas
Juvenil		1		1		1
Cadete		1		1		1
Infantil		1		1		1
Alevín		1		1		1
Benjamín		1		1		1
Iniciación						
Preiniciación						

10.2.2.- Deportistas sexo contrario

Sin límite alguno, en el caso de ser tres personas tendrán categoría diferenciada para ellos/as

10.2.3. Cambio de equipo.

Estará permitido una vez por temporada y bajo los siguientes plazos y condiciones:

- Plazo: DOS MESES PREVIO A LA COMPETICIÓN
- Condiciones: SOLICITUD ESCRITA

10.3.- Criterios para la Selección y participación de la persona deportista en los Campeonatos de España (CESA) convocados por el Consejo Superior de Deportes.

NO HAY CONVOCATORIA NACIONAL EN NUESTRA MODALIDAD

ANEXO I - CALENDARIO DE COMPETICIONES

Competición	Fecha de inscripción	Fecha de Competición	Lugar	Horario
JUEGOS ESCOLARES				
FASE PROVINCIAL	31/01/2027	26 al 28/02/2027	José Garcés	8:30-20:30
CAMPEONATO ARAGÓN ESCOLAR	01/03/2027	13/03/2027	José Garcés	9:30-14:00

ANEXO II – ACTA ASAMBLEA APROBACIÓN TARIFAS ARBITRALES

Las competiciones tendrán jornada de mañana y/o tarde con un máximo de 5 horas por jornada. Se pagarán 50 euros por jornada menos la retención que aplica la FAG (retención correspondiente IRPF). Por cada hora que se exceda de las cinco horas se pagará 10 €.

En casos excepcionales, será valorado por la Junta Directiva de la FAG.

Los gastos derivados de transporte, alojamiento y manutención de los/as jueces **(sólo en los casos necesarios)** serán por cuenta de la FAG siempre que hayan sido aprobados previamente.

Se abonarán los kilometrajes de las jueces que tengan que desplazarse a las competiciones, pero se deberán evitar desplazamientos individuales. Las jueces intentarán organizarse de manera conjunta para viajar.

En caso de que una juez tenga que pernoctar, el alojamiento será informado a la Federación y deberá ser autorizado por la misma.