



REGLAMENTO VOLEIBOL J.D.E.E ARAGÓN





EL CAMPO



- ⑤ Las dimensiones del campo son 4,00m ancho x 8,00m de largo, dividido en dos mitades iguales (4,00m x 4,00m), delimitado por líneas de colores que contrasten con las superficies de juego.
- ⑤ La línea central separa ambos campos, no siendo necesaria ninguna otra delimitación.
- ⑤ La superficie del terreno será plana y sin desniveles que puedan resultar peligrosos para los participantes.

02

LA RED

- ⦿ Altura: 1,10 m.
- ⦿ Ancho: entre 0,60 m y 1,00 m.



03

EL BALÓN

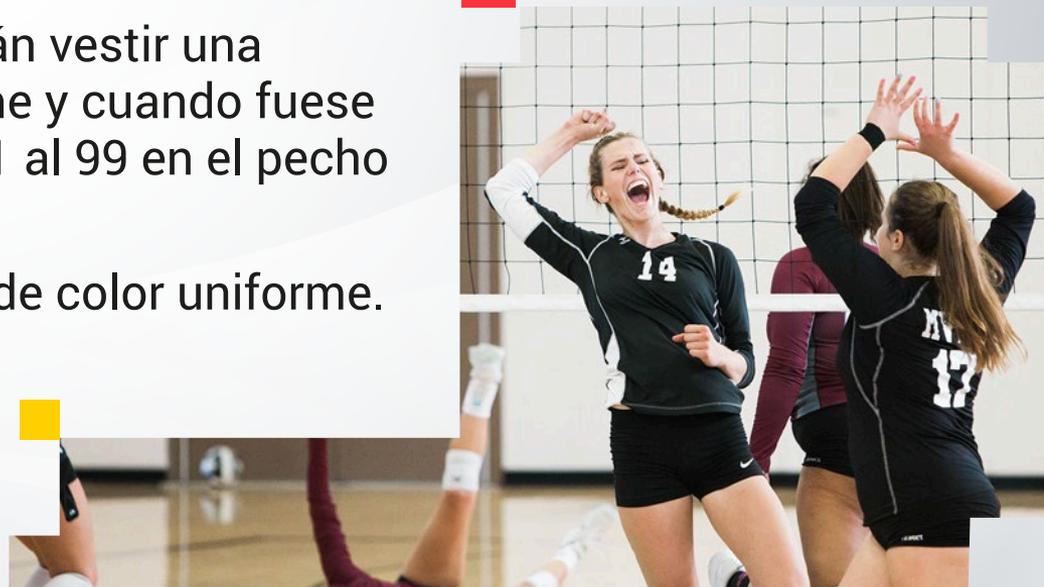
- ⦿ Esférico, blando y ligero, cubierto de piel o sintético.
- ⦿ Circunferencia: 64-66 cm aprox.
Peso: 245-265 g aprox.
- ⦿ El balón oficial de juego es el habitual.



04

INDUMENTARIA

- Los/as deportistas deberán vestir una camiseta de color uniforme y cuando fuese necesario un número del 1 al 99 en el pecho y en la espalda.
- El pantalón será también de color uniforme.



05

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS



- ⌚ Cada equipo estará compuesto por tres (3) jugadores/as en campo, pudiendo haber hasta dos componentes del equipo del mismo género. Situaciones excepcionales se tramitarán particularmente.
- ⌚ El equipo inscribirá un mínimo de tres participantes (3) y un máximo de ocho (8) jugadores en el acta del encuentro

06

SUSTITUCIONES

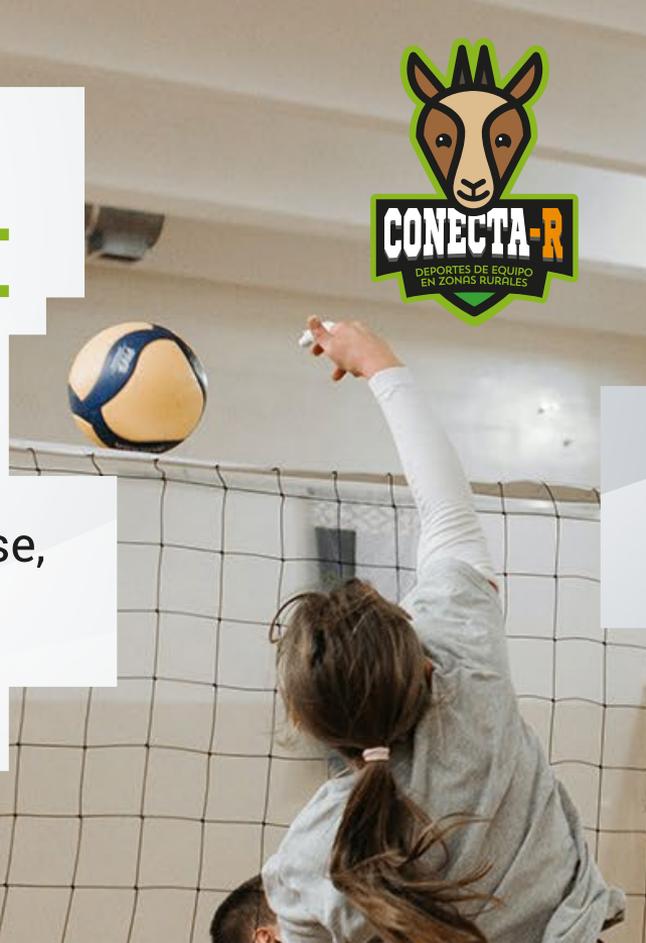
- ⌚ Las sustituciones se realizarán al llegar al saque y de forma rotatoria para que todos los participantes jueguen parecido.
- ⌚ Es obligatoria la sustitución cada vez que se llega al saque.
- ⌚ No se seguirá ningún protocolo especial, ni hará falta que quede reflejado el cambio en el acta.



07

SISTEMA DE COMPETICIÓN Y DE PUNTUACIÓN

- Los partidos se jugarán al mejor de 3 sets de 25 puntos. El tercer set, en caso de jugarse, será Tie-Break de 25 puntos.



08

PROTOSCOLOS

⌚ Antes del partido:

Antes de comenzar el partido, el personal de arbitraje realizará un sorteo entre los Capitanes, para determinar el saque,

⌚ la recepción o la elección del campo.

Al final de cada set, los equipos cambiarán de campo.





- ⌚ Antes de comenzar el partido, los equipos dispondrán de 5 minutos de utilización conjunta del campo de juego y la red, para sus actividades de calentamiento. Tie-break.
- ⌚ En el caso del 3º set, el personal de arbitraje volverá a realizar un sorteo para determinar el saque, la recepción o la elección del campo, y los equipos cambiarán de campo cuando el primero de ellos alcance el punto trece (13).



EL JUEGO



🌀 Inicio del juego:

- El balón será puesto en juego por un/a jugador/a que debe ejecutar un remate pegado a la red, golpeando el balón con una sola mano, de manera que pase sobre la red y caiga en el campo adversario.
- Todo el equipo deberá efectuar el servicio, guardando su turno y rotando en el sentido de las agujas del reloj.



Desarrollo del juego:

- Cada equipo tiene un máximo de tres toques antes de que el balón supere la red y caiga en campo adversario.
- 1º Toque: El balón podrá dar un bote en el suelo y se podrá coger para pasarlo a otro/a componente del equipo.
- 2º Toque. El balón se podrá coger y se colocará a otro/a componente del equipo.
- 3º Toque. El balón no se podrá coger y deberá ser golpeado para enviarlo al otro campo (remate, dedos o antebrazos)
- Pasar el balón al otro campo en cualquier momento será considerado como 3º toque y el balón deberá ser golpeado y no retenido.



- El balón no debe caer al suelo en el propio campo, ni tocar ningún obstáculo, ni caera al suelo fuera del campo de juego, después que alguien del equipo lo haya tocado.
- El balón no puede ser tocado dos veces consecutivas por el mismo jugador/a. Excepciones:
 - 1- Después de la acción de bloqueo. El equipo que ha efectuado un bloqueo, tiene derecho a 3 toques más.
 - 2- En la acción de colocación o pase. Después de cogerla se la puede lanzar a si mismo para hacer un toque de dedos y realizar el pase a otro componente del equipo (esta acción es opcional en función de la habilidad de los participantes).
- Los/as deportistas no deben tocar la red, el balón en campo adversario, ni superar completamente la línea central que divide ambos campos.

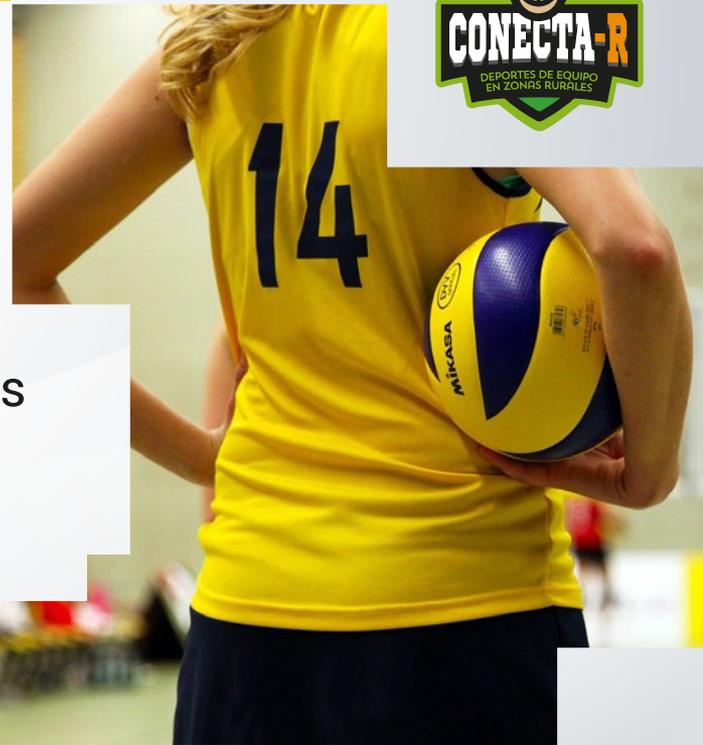
10

POSICIÓN DE LOS JUGADORES EN EL CAMPO

- ⦿ Todos los participantes se consideran delanteros y no tendrán posición fija en el campo. El orden de entrada en el campo será en función de los números de las camisetas, a partir de la rotación inicial.



- ⑤ El árbitro controlará y avisará por anticipado las faltas de rotación, corrigiendo las mismas con objetivo pedagógico.
- ⑤ Solo en caso de reincidencia reiterada o (a juicio del árbitro) acciones deliberadas con el objetivo de obtener una ventaja, las faltas serán sancionadas luego de haberlo advertido.



11

TIEMPOS DE DESCANSO

- ⦿ Cada equipo tiene derecho a solicitar dos (2) tiempos de descanso de 30" por set, a requerimiento del personal técnico.



12

CONSIDERACIONES ARBITRALES



- ⌚ Los partidos serán dirigidos por un/a Árbitro, que podrá actuar desde el suelo.
- ⌚ Serán parte del proceso pedagógico del juego e informarán verbalmente de las faltas sancionadas (de forma breve), cuando consideren que los/as deportistas no han comprendido sus decisiones.
- ⌚ Será su responsabilidad velar por el respeto y el fair-play de todos los participantes en el encuentro.



- ④ En caso de ser necesario corregir algún tipo de conducta o actitud, lo hará de forma verbal, sin utilizar ningún tipo de tarjeta.
- ④ Si fuera necesario corregir la actitud del personal técnico, lo hará de la forma que resulte lo menos evidente para los deportistas.
- ④ En casos excepcionales y de extrema gravedad, el/la árbitro tiene potestad para no permitir seguir participando en el encuentro a cualquier persona del equipo.

EN ESTE ENLACE SE PUEDE VER UNA VERSIÓN PARECIDA
DEL JUEGO QUE REALIZA LA FEDERACIÓN ITALIANA DE
VOLEIBOL Spikeball - Green: il Regolamento