



## XXXIV JUEGOS DEPORTIVOS EN EDAD ESCOLAR DE ARAGON

### **NORMAS PARA EL DESARROLLO DEL CAMPEONATO DE ARAGÓN DE RUGBY**

La Dirección General del Deporte de la DIPUTACIÓN GENERAL DE ARAGÓN, convoca el Campeonato de Aragón de RUGBY para la temporada 2016-2017 contando con el apoyo técnico de la Federación Aragonesa de Rugby.

## CONVOCATORIA

### **1.- CATEGORÍAS CONVOCADAS Y EDADES**

En razón de su edad los jugadores pertenecerán a las siguientes categorías:

<b>CADETE MIXTO:</b>	Nacidos en 2001 y 2002
<b>INFANTIL MIXTO:</b>	Nacidos en 2003 y 2004
<b>ALEVIN MIXTO:</b>	Nacidos en 2005 y 2006
<b>BENJAMIN MIXTO:</b>	Nacidos en 2007 y 2008
<b>INICIACIÓN MIXTO:</b>	Nacidos en 2009 y 2010

Podrá autorizarse la inscripción de jugadores con menos edad (el año anterior), en la categoría inmediatamente superior, excepto iniciación. La utilización de esta norma acarreará la pérdida de la anterior categoría, incluida la cadete, durante toda la temporada.

### **2.- NIVELES Y MODALIDADES DE JUEGO SEGÚN CATEGORIAS**

2.1.- Niveles: La participación en las diferentes categorías será en NIVEL UNICO, excepto iniciación que será nivel B.

2.2.- Modalidades

* Categoría CADETE	Mínimo de jugadores inscritos 01, máximo 18
* Categoría INFANTIL	Mínimo de jugadores inscritos 01, máximo 15
* Categoría ALEVIN	Mínimo de jugadores inscritos 01, máximo 10
* Categoría BENJAMIN	Mínimo de jugadores inscritos 01, máximo 10
* Categoría INICIACION	Mínimo de jugadores inscritos 01, máximo 10

### **3.- ARBITRAJES**

Serán designados por el Colegio de la Federación Aragonesa de Rugby.

- 3.1.- Si por causas no previstas, no compareciera el árbitro designado, se actuaría como sigue:
- 3.1.1.- Arbitraría la persona idónea previo acuerdo de ambos equipos.
  - 3.1.2.- Si no existiera acuerdo, el arbitraje sería desarrollado simultáneamente durante todo el encuentro, por 1 persona designada por cada equipo al comienzo del partido.
- El incumplimiento de esta norma podría implicar la pérdida de los puntos de uno o ambos equipos.

### **4.- HORARIO DE LOS ENCUENTROS**

Los encuentros se disputarán los sábados por la mañana (excepcionalmente tarde) o domingos por la mañana, empezarán a jugarse a las 10 horas, terminándose a las 13 horas aproximadamente.



## 5.- NORMAS TECNICAS

### CATEGORIA INICIACION RUGBY "5"

- Nº de jugadores: 5 titulares, cambios ilimitados.
- Terreno de Juego: 30 x 20 metros (con 5 mts. de zona de marca).
- Duración del Juego: 36 minutos de tiempo total en un torneo  
4 tiempos de 9 minutos en dos partidos

Balón: nº 3

#### TODO JUGADOR PUEDE:

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón hacia atrás
- NO SE PUEDE Patear el balón
- Placar al adversario con balón

#### TODO JUGADOR DEBE:

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores
- Soltar el balón rápido si es placado
- Jugar de pié, nunca cuando esté en el suelo
- Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni volteando al contrario
- Estar detrás del compañero que está jugando el balón

### CATEGORIA BENJAMIN RUGBY "5"

- Nº de jugadores: 5 titulares, cambios ilimitados.
- Terreno de Juego: 30 x 20 metros (con 5 mts. de zona de marca).
- Duración del Juego: 40 minutos de tiempo total en un torneo  
4 tiempos de 10 minutos en dos partidos

Balón: nº 3

#### TODO JUGADOR PUEDE:

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón hacia atrás
- NO SE PUEDE Patear el balón
- Placar al adversario con balón

#### TODO JUGADOR DEBE:

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores
- Soltar el balón rápido si es placado
- Jugar de pié, nunca cuando esté en el suelo
- Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni volteando al contrario
- Estar detrás del compañero que está jugando el balón

### CATEGORIA ALEVIN RUGBY "7"

- Nº de jugadores: 7 titulares, cambios ilimitados.
- Terreno de Juego: 40 x 25 metros (con 5 mts. de zona de marca).
- Duración del Juego: 48 minutos de tiempo total en un torneo



4 tiempos de 12 minutos en dos partidos

Balón: nº 3

**TODOS JUGADORES PUEDEN:**

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón hacia atrás
- NO SE PUEDE Patear el balón
- Placar al adversario con balón

**TODOS JUGADORES DEBEN:**

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores
- Soltar el balón rápido si es placado
- Jugar de pie, nunca cuando esté en el suelo
- Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni volteando al contrario
- Estar detrás del compañero que está jugando el balón



CATEGORIA INFANTIL RUGBY "7"

- Nº de jugadores: 7 titulares, cambios ilimitados.
- Terreno de Juego: 50 x 40 metros (con 5 mts. de zona de marca).
- Duración del Juego: 54 minutos de tiempo total en un torneo  
4 tiempos de 13 minutos en dos partidos

Balón: nº 4

**TODOS JUGADORES PUEDEN:**

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón hacia atrás
- Patear como máximo a 10 mts. de su línea de ensayo
- Placar al adversario con balón

**TODOS JUGADORES DEBEN:**

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores
- Soltar el balón rápido si es placado
- Jugar de pie, nunca cuando esté en el suelo
- Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni volteando al contrario
- Estar detrás del compañero que está jugando el balón

CATEGORIA CADETE RUGBY "9"

- Nº de jugadores: 9 titulares, cambios ilimitados.
- Terreno de Juego: 60 x 40 metros (se elimina los 5 mts. del pasillo de touche).
- Duración del Juego: 60 minutos de tiempo total en un torneo  
5 tiempos de 15 minutos en dos partidos

Balón: nº 4

Puntos:

- 5 puntos por ensayo (no hay al pie)
- 2 puntos por transformación
- 3 puntos golpes y drop



**TODO JUGADOR PUEDE:**

- Coger el balón
- Correr con el balón
- Pasar el balón hacia atrás
- Patear el balón
- Placar al adversario con balón

**TODO JUGADOR DEBE:**

- Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores
- Soltar el balón rápido si es placado
- Jugar de pié, nunca cuando esté en el suelo
- Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni volteando al contrario
- Estar detrás del compañero que está jugando el balón

**6.- CALENDARIO:**

22 Octubre 2016  
19 Noviembre 2016  
17 Diciembre 2016  
21 Enero 2017  
25 Febrero 2017  
18 Marzo 2017  
22 Abril 2017  
20 Mayo 2017  
10 Junio 2017

**7.- PLAZO DE INSCRIPCIÓN Y TRAMITACIÓN**

**7.1.- Plazo**

La inscripción y tramitación de la documentación será desde el 1 de Septiembre de 2016 hasta el 28 de Abril de 2017

Para la Inscripción, cada equipo deberá contar obligatoriamente con un adulto (mayor de edad) con licencia de entrenador, y si este fuese menor de edad será obligatoria la figura del Delegado.

**7.1.1.- Licencia de entrenador:**

Cada equipo deberá contar con al menos una persona con licencia de entrenador.

La licencia de entrenador, será expedida por la Dirección General del Deporte siendo necesario que los interesados acrediten titulación específica relacionada con la actividad física y el Deporte, según la orden ECD/757/2016, de 27 de junio por la que se aprueban las Bases Generales por las que se rigen los XXXIV Juegos Deportivos en Edad Escolar.

Para participar en la presente edición de los Juegos Deportivos en Edad Escolar, las entidades deberán presentar declaración responsable de que disponen de la certificación negativa del Registro Central de delincuentes sexuales correspondiente a todo su personal que tiene contacto habitual con menores, y que no ha sido condenado por ninguno de los delitos explicitados en el apartado 5.º del artículo 13 de la Ley Orgánica 1/1996, de 15 de enero, de protección jurídica del menor, de modificación del Código Civil y de la Ley de Enjuiciamiento Civil. Dicha declaración responsable deberá ser renovada en el caso de que existan altas de entrenadores o delegados en la temporada.



## 7.2.- Tramitación de la Documentación:

La inscripción para participar en los Juegos Deportivos en Edad Escolar de Aragón se realizará, necesariamente, por vía telemática.

Para poder realizar la tramitación de participantes y equipos es necesario realizar los pasos establecidos en el portal Web de los Juegos Deportivos en Edad Escolar de Aragón. <http://deporteescolar.aragon.es>, pudiendo igualmente consultar en la web el manual de la aplicación.

## 8.- SEGURO DEPORTIVO

**8.1.- COBERTURA:** El seguro cubre las **lesiones deportivas** producidas con motivo del desarrollo de los Juegos Deportivos en Edad Escolar. La aseguradora **FIATC** no atenderá cualquier otro accidente sea deportivo o no. La cobertura del seguro abarca desde de la fecha de tramitación de la documentación hasta el 31 de agosto de la temporada en curso.

**8.2.- TRAMITACION:** Se realizará por Internet. El pago será telemático (por Internet), o en su defecto (de no poder hacerse por Internet), se presentará el modelo 481 de ingresos, con el impreso de haber abonado el importe del seguro deportivo, que aparece en el programa de tramitación.

Importe de la licencia donde se incluye el seguro deportivo:

JUGADORES	5,00 €
DELEGADOS	5,00 €
ENTRENADORES	5,00 €

## 8.3.- PROTOCOLO DE ACTUACIÓN EN CASO DE ACCIDENTE POR LA PRÁCTICA DEPORTIVA

Tanto el protocolo de actuación, como el parte de accidente, como la relación de centros concertados pueden descargarse de la página web:

<http://deporteescolar.aragon.es>

Cualquier atención realizada por centros no concertados, serán por cuenta del interesado.

## 9.- INFORMACIÓN

### 9.1.- HORARIOS DE ATENCION AL PÚBLICO

Las Oficinas de la Dirección General del Deporte, para todo lo relacionado con los JUEGOS DEPORTIVOS EN EDAD ESCOLAR permanecerán abiertas excepto días festivos, en el siguiente horario:

- MAÑANAS: \* de lunes a viernes de 9 a 14 horas.
- TARDES: \* de lunes a jueves de 16'30 a 18'30 horas.

(\*) NOTA: La atención al público en horario de tarde, queda supeditada a confirmación telefónica previa.

## 10.- PÁGINA WEB

Para todo lo relacionado con Juegos Escolares de Aragón, existe una página Web, donde puede consultarse cualquier tema relacionado con los mismos:

[www.juegoscolaresdearagon.com](http://www.juegoscolaresdearagon.com)

